

Examenul de transfer (clasa a X-a, pentru transfer in clasa a XI-a)

Structura probei scrise si practice la disciplina Informatică

1. Informatică, clasa a X-a– pentru specializarea *matematică-informatică intensiv informatică* - limbaj C/C++ ;

Capitole:

- a) Structura liniara, alternativa si repetitiva. Echivalenta structurilor. Algoritm pseudocod
- b) Cifrele numarului
- c) Interval de numere;
- d) Numar: prim, palindrom, fibonacci, rotund
- e) Functii predefinite (de ex.: abs, pow, sqrt, floor, ceil etc.)
- f) Citire din fisier text, scriere in fisier text
- g) Vectori: citire, perechi de numere, ordonare, interclasare, inserare, stergere
- h) Matrici: citire, prelucrare, matrice patratica, diagonala principala/secundara
- i) Subprograme iterative
- j) Siruri de caractere
- k) Structuri
- l) Recursivitate

2. Informatică, clasa a X-a– pentru specializarea *matematică-informatică intensiv engleză* – limbaj C/C++ ;

Capitole:

- a) Structura liniara, alternativa si repetitiva. Echivalenta structurilor. Algoritm pseudocod
- b) Cifrele numarului
- c) Interval de numere
- d) Numar: prim, palindrom, fibonacci, rotund
- e) Functii predefinite (de ex.: abs, pow, sqrt, floor, ceil etc.)
- f) Citire din fisier text, scriere in fisier text
- g) Vectori: citire, perechi de numere, ordonare, interclasare, inserare, stergere
- h) Matrici: citire, prelucrare, matrice patratica, diagonala principala/secundara

Pentru ambele specializari:

Tipuri de itemi:

- 1. Item obiectiv cu alegere multiplă (grila)
 - 2. Item semiobiectiv – întrebări structurate.
 - 3. Itemi semiobiectivi – întrebări cu răspuns scurt si itemi de completare;
 - 4. Item subiectivi – rezolvare de probleme.
- Proba scrisa: 30 de minute
Proba practica (in laborator): 60 de minute

Timp total de lucru: 90 de minute.
Cerintele cuprinse în subiecte asigură o cuprindere echilibrată a competențelor evaluate și au un grad de complexitate care permite tratarea acestora în timpul stabilit.